

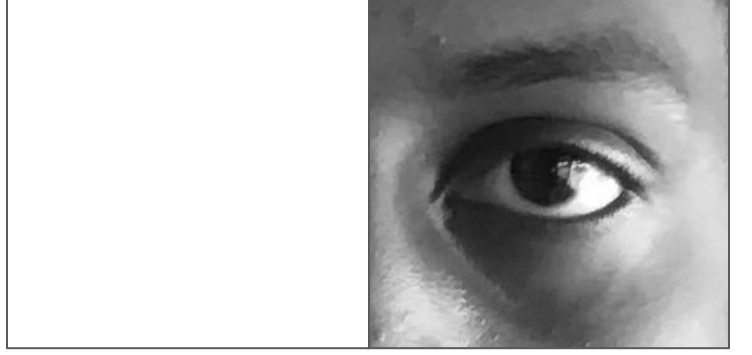
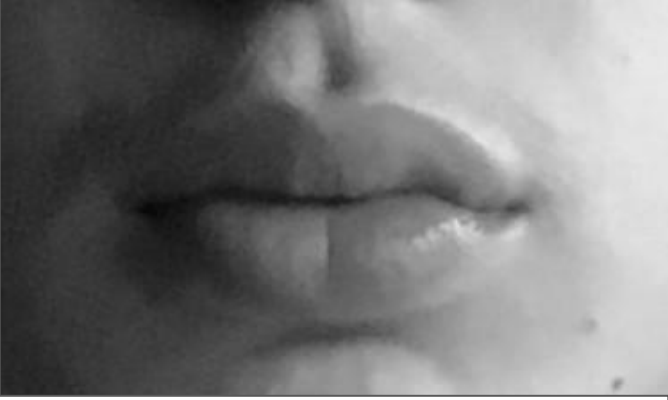
Skill builder: Parts of the face

திறன் உருவாக்குபவர்: முகத்தின் பாகங்கள்



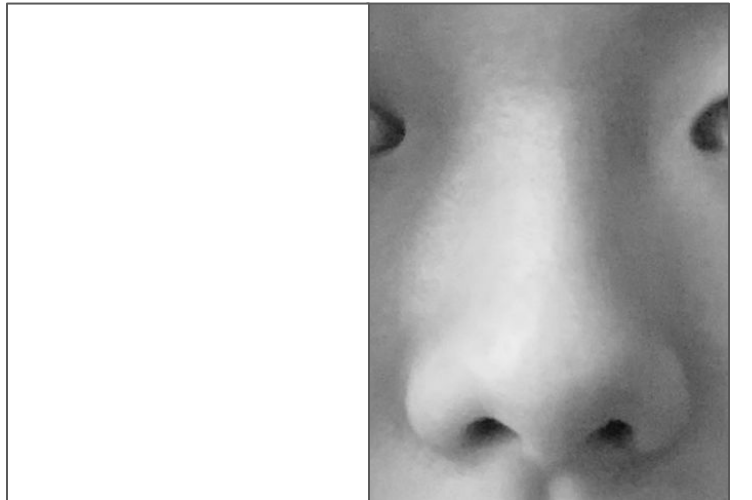
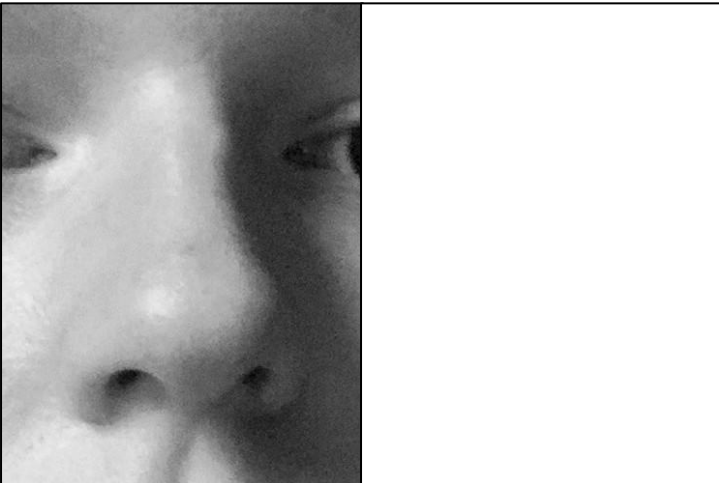
Draw each part of the face in the empty rectangles.

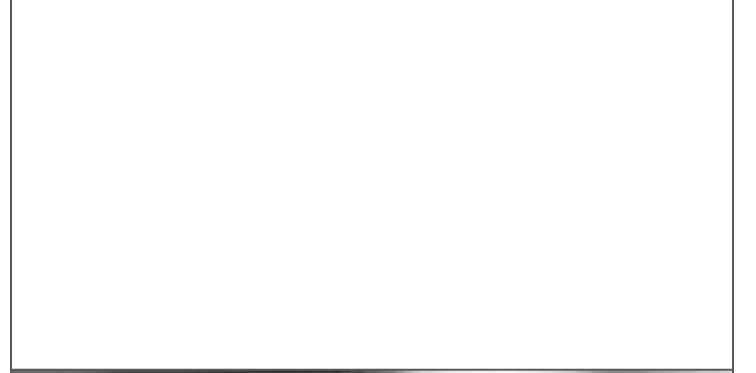
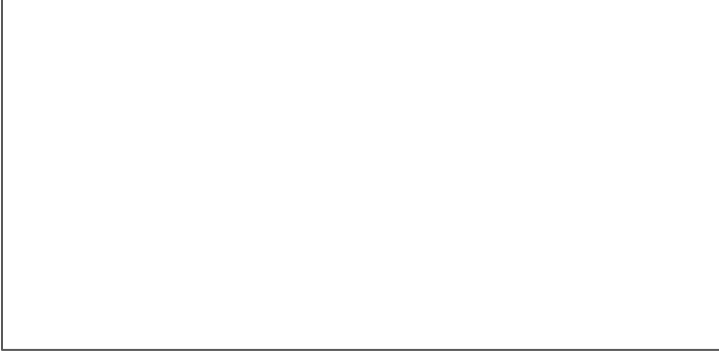
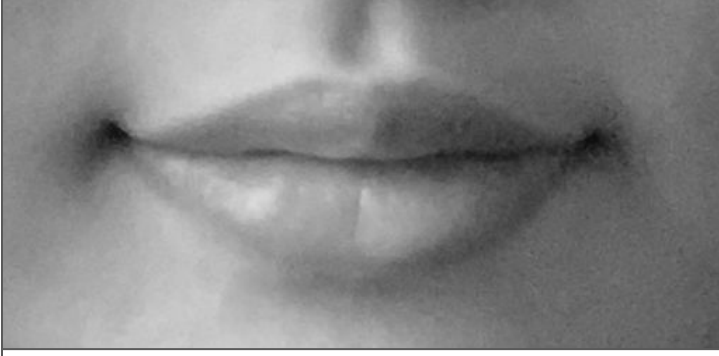
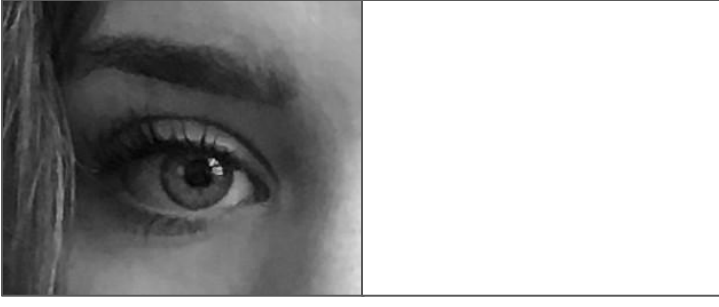
வெற்று செவ்வகங்களில் முகத்தின் ஒவ்வொரு பகுதியையும் வரையவும்.



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

முக்கிய பகுதிகளை மிக இலகுவாக கோட்டுக் காட்டுவதன் மூலம் தொடங்கவும், நீங்கள் விரும்பினால் ஒரு ஒளி கட்டத்தைப் பயன்படுத்தவும்.





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

உங்கள் வரைதல் முடிந்ததும், ஒளி மற்றும் இருண்ட வடிவங்கள் மற்றும் வடிவங்களைப் பதிவு செய்வதன் மூலம் புகைப்படங்கள் உலகைப் பிடிக்கும் என்பதை நினைவில் கொள்ளுங்கள்.

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

பல அடுக்குகளில் இருளைக் கட்டமைத்து, பொருட்களைக் கறுப்பாக மாற்ற, இறுதியில் உங்கள் பிளெண்டரைப் பயன்படுத்தவும். முடிந்தால், உங்கள் பென்சிலால் மென்மையாக்கும் அனைத்தையும் கவனமாக செய்யுங்கள்.

